

Advanced Scuba Diver – Modul 2 – Version 2

1. Die verschiedenen Arten der Unterwassernavigation sind (markiere alle richtigen Antworten):

- a) Kompassnavigation.
- b) Navigation mit GPS.
- c) Natürliche Navigation.
- d) Keine der oben genannten Antworten

2. Geräusche sind für den Zweck der Navigation völlig nutzlos.

- a) Richtig
- b) Falsch

3. Bei Strömung werden die Fische meistens mit dem Kopf in die Strömungsrichtung stehen.

- a) Richtig
- b) Falsch

4. Ein lokaler Fehler bei einem Kompass nennt man wie:

- a) Variation.
- b) Inklination.
- c) Deviation.
- d) Keine der oben genannten Antworten

5. Der Ausdruck, der sich auf die Eichung der Kompassnadel (balancieren) auf dem (seinem) Pin bezieht (das die Nadel horizontal ist und weder nach oben noch nach unten geneigt ist) nennt man:

- a) Variation.
- b) Inklination.
- c) Deviation.
- d) Keine der oben genannten Antworten

6. Du solltest beim Navigieren einer geraden Linie nicht ununterbrochen auf den Kompass schauen. Es ist besser eine Peilung bis zu einem wiedererkennbaren Punkt am Grund zu nehmen, dann bis dorthin zu schwimmen und danach einer Peilung zum nächsten Punkt zu folgen.

- a) Richtig
- b) Falsch

7. Indem du von einem Punkt zum nächsten navigierst, gleichst du automatisch Strömungseinflüsse aus.

- a) Richtig
- b) Falsch

8. Was ist ohne die Verwendung von Instrumenten die genaueste Methode, um eine Entfernung zu messen?

- a) Zählen der Flossenschläge
- b) Vermessung mit Armspannen
- c) Verstrichene Zeit
- d) Luftverbrauch

9. Um ein Quadrat zu schwimmen muss ein Taucher sich mit jeder Drehung um _____ Grad von seinem vorherigen Kurs drehen.

- a) 60
- b) 90
- c) 120
- d) 180

10. Wenn eine Karte des Tauchplatzes beim Briefing benutzt wird, musst du die Navigation vereinfachen, damit du dich unter Wasser daran erinnern kannst. Du kannst dieses machen, indem du mental deinen Kurs auf die Karte projizierst. Stelle dir ein Dreieck, ein Quadrat oder ein Rechteck vor und schaue ob es in die Illustration der Karte hinein passt.

- a) Richtig
- b) Falsch